

10 марта профком БелГУ провел спортивно-интеллектуальную игру «ProfDOZOR». Аналог известного «Ночного дозора» среди студентов университета зашел на «ура».

Начиналось все довольно обычно: регистрация команд, вступительное слово организаторов, инструктаж, выдача необходимого реквизита, а вот потом и пошло все самое интересное. На старт вышло 7 команд: «Не местные» (ФБС), «Яйцы Фаберже» (Исторический факультет), «Северо-восток» (ГГФ), «В клеточку печенье» (КНиТ), «Ночные снайперы» (ИГМУ), «Black and white» (Юридический факультет) и «Следопыты» (СТФ). К участию в игре допускались лишь те команды, которые состояли из 7 человек (5 участников и 2 штабиста), все члены команды должны были являться студентами одного факультета, и всем играющим непременно на момент игры должно было исполниться 18 лет.



Команда была обязана иметь при себе автомобиль, на который крепился опознавательный знак с печатью профкома, фотоаппарат, фонарики для каждого полевого участника игры и хотя бы один мобильный телефон для экстренной связи с координатором.

Суть игры заключалась в том, что команды получали на специально созданном сайте игры задания, в котором содержались в зашифрованном виде игровые точки. На них ребята должны были найти код, либо встретить агента, который предлагал выполнить задание, после исполнения которого студенты получали ориентир на следующую игровую точку. И так до тех пор, пока команда не финиширует.

В игре было задействовано 4 университетских площадки: по ул. Студенческая, по ул.Победы, ботанический сад и конноспортивная школа.

Каждый из этапов принес ребятам немало эмоций, ведь задания были не такими уж и простыми, над некоторыми из них команды ломали голову больше, чем час. Коды были спрятаны в самых разнообразных местах: на лавочке, на мосту вблизи учебно-спортивного комплекса БелГУ Светланы Хоркиной, на колонне в 17 корпусе университета, в зимнем саду на террариуме с ящерицей, в доме графини Ластовской, в избушке в ботаническом саду и не только. Помимо этого студентам пришлось довольно долго бегать по корпусам и территориям БелГУ, чтобы выполнить различные задания. Среди которых были такие: прокатить кружку по одеялу, не уронив ее, собрать ключик из спичек, вытащить мышкой код из папки на компьютере, не глядя в монитор, или же перечеркнуть подкову двумя линиями и таким образом разделить ее на шесть частей. Все это было нелегко, команды пропускали задания, сли-вались, а до темного подвала с буквами, составляющими фразу: «Профком всегда рядом» дошли студенты четырех факультетов из семи.



По итогам игры призовые места распределились следующим образом: первое место получила команда факультета компьютерных наук и телекоммуникаций «В клеточку печенье», второе – «Не местные» факультета бизнеса и сервиса, а третье досталось «Северо-востоку» геолого-географического факультета.

Уже после окончания игры студенты в социальных сетях поделились своими впечатлениями.

Даша Шушурихина:

- Спасибо за «ProfDOZOR», было весело.

Юлечка Чернова:

- Команда ФБС присоединяется к благодарностям, большое спасибо за игру. Очень понравилось. Почаще бы что-то подобное проводилось.

Светлана Иевлева:

-И СТФ благодарит профком за игру. Большое спасибо!!!

А один из участников, Алексей Сидельников, написал целое размышление:

- Очень хорошая игра получилась, интересные задания. Я думаю те, кто уже играл в подобные игры, были удивлены столь интересным некоторым локациям. Мне

понравилось. Если честно, то думал, что будет «неахти»: по объектам БелГУ, да еще и днем. А в целом все отлично получилось, только положительные эмоции! Еще раз спасибо.

Высказал свое мнение и еще один участник игры, Константин Филатов:

- Спасибо за игру от себя лично и от команды ГГФ. Всё понравилось. Расстроила только скамейка возле «Хоркиной» (Ребята очень долго искали там код Н.К.)

Все победители были награждены грамотами и сладкими призами от профкома и пригласительными билетами от ЗАО «Синема Парк»;

Впечатления, как можно заметить, у ребят хорошие, а значит, можно надеяться, что следующий ««ProfDOZOR» соберет гораздо больше команд.

**Наталья Кондаурова,
председатель студенческой
профсоюзной организации
факультета журналистики**