

Тренинг проходил в несколько этапов и представлял собой станции, которые команды посещали в определенной последовательности. На каждом этапе их ждал агент - профорг факультета, с заданием. А заданиям являлись игры на командообразование: «паутина», через которую должны были пролезть все участники, «гусеница» - необходимость пройти определенный участок пути с зажатыми между телами воздушными шарами, или же, например, станция «монстр», на которой ребята создавали фигуру и, касаясь земли, как можно меньшим количеством конечностей, передвигались по заданному маршруту.



Некоторые задания оказались не такими уж легкими, например, прокатить кружку по одеялу так, чтобы она не упала, или показать пантомимой всем известное сочетание слов – оказалось для студентов довольно непросто. Больше всего затруднений вызвала станция под названием «Кукла». Суть его заключалась в том, что один человек с закрытыми глазами под руководством команды должен быть пройти лабиринт, не наступая на его границы. На выполнение этого задания команды потратили больше всего времени. Но час-пик настал, и все станции были покорены. Ребята, счастливые, «тронули финиш».

«Веревка» проводится в нашем университете уже второй год и, надо ск



